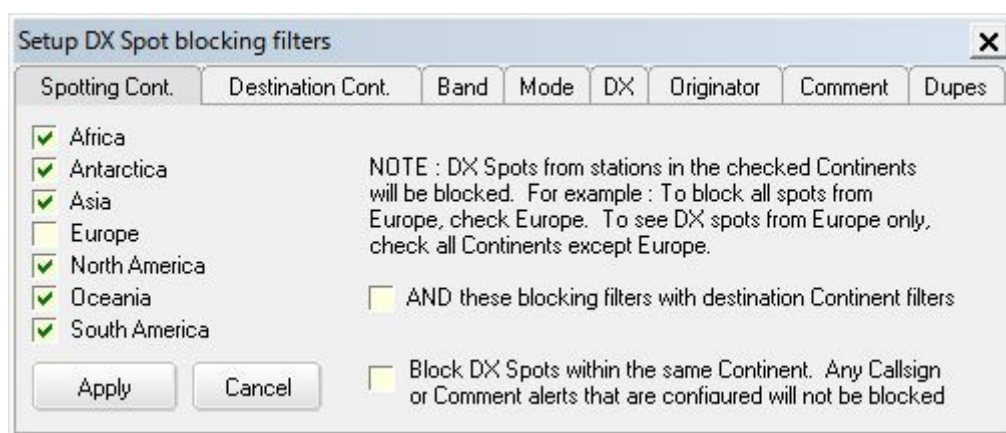


2.9.8 Blokovací Filtry

Toto umožňuje blokovat DX spoty z kontinentu autora, do cílové kontinentu tím, že se označí pásmo nebo módy, které mají být blokovány. Např operátor který nechce vidět spoty z Evropy z důvodu evropského contestu, může blokovat všechny spoty z Evropy výběrem záložky Originating Continent a označením políčka Evropy. Pokud operátor nemá zařízení pro 6 metrů, může přejít na záložku Band a označit pole 6 metrů a blokovat spoty ze 6m pásma. Kromě toho filtry autora DX a filtry Comment umožní další speciální filtrování.

V případě, že pásma nebo módy, které chcete blokovat nejsou uvedeny v seznamu pásem nebo módů, pak musí být tabulka Band / Mode upravena, aby tato pásma a módy obsahovala. Jinými slovy, pokud chybí pásmo / módy ujistěte se, že tato pásma a módy jsou v tabulce BandMode. Pokud uživatel nechce zobrazovat statistiky protože jsou v tabulce uvedeny, pak tyto položky v tabulce BandMode označte s "N" ve sloupci Stats.

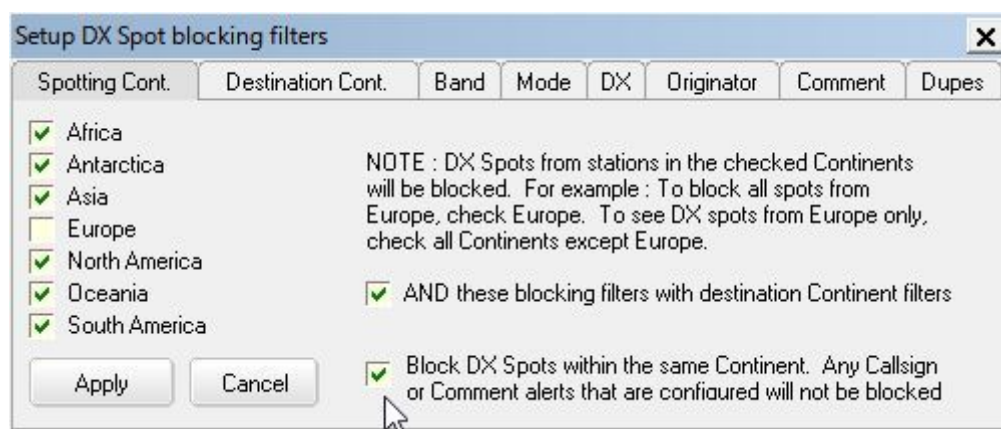
2.9.8.1 V níže uvedeném příkladu, jsou zajímavé DX spoty pocházející z Evropy.



DXSW_18

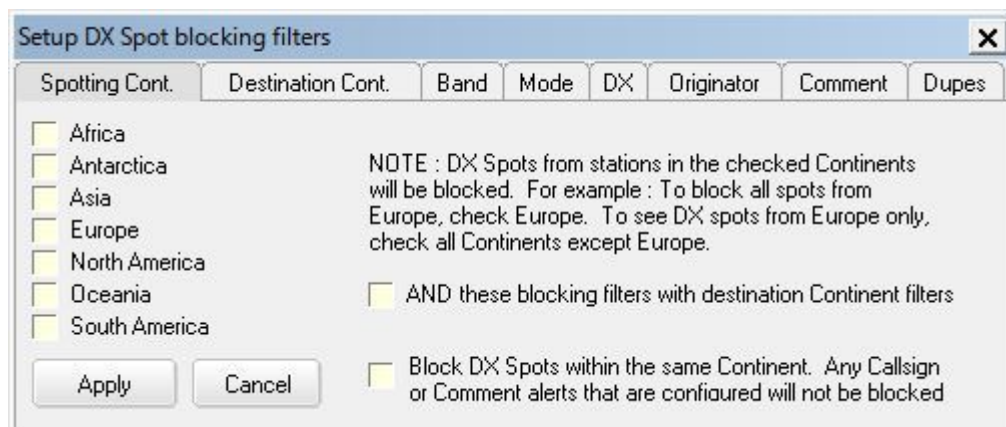
2.9.8.2 Pokud chcete blokovat DX Spoty se stejným kontinentem (NA spotuje jinou NA stanici, SA spotuje jinou SA station, atd.)

Značky DX Spotu (nebo prefixy) a komentář DX Spotu které jsou konfigurovány ke spouštění výstrah nejsou blokovány. Tuto možnost lze označit buď pod záložkou Spotovaný Cont nebo záložkou Cílový Cont.



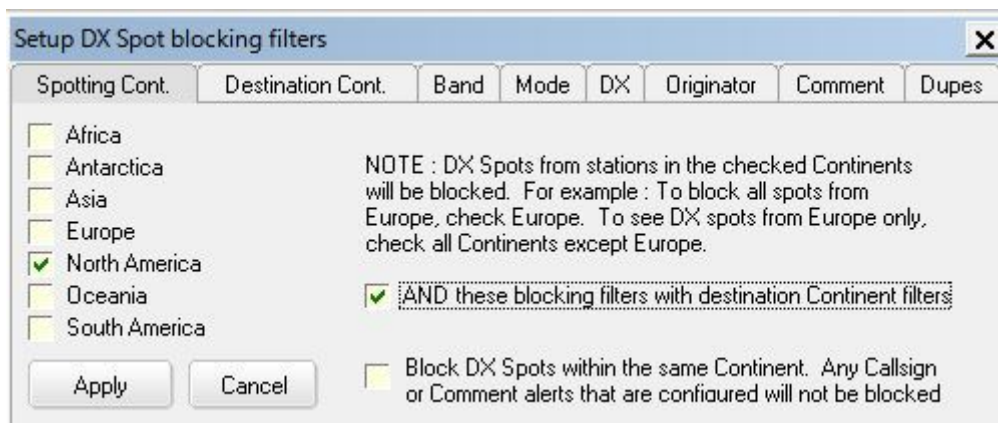
DXSW_18B

2.9.8.3 pokud chcete vidět spoty ze všech kontinentů, žádný kontinent není blokován

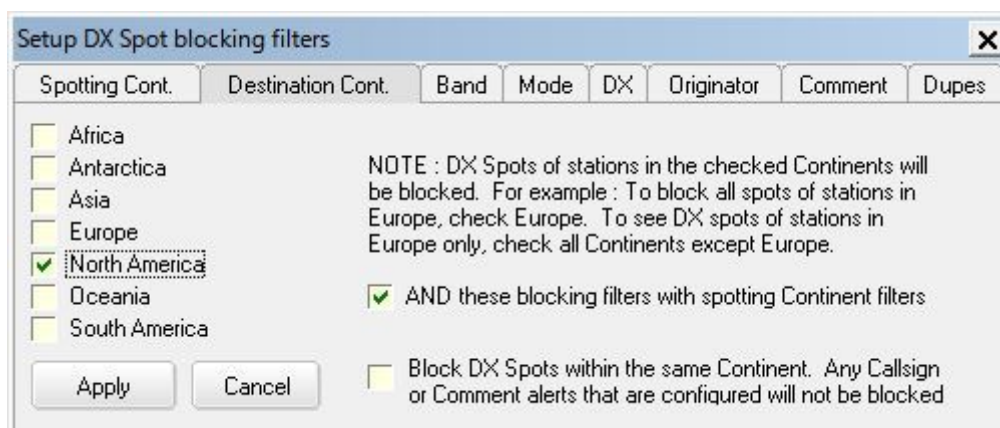


DXSW_19

2.9.8.4 V příkladu níže, DX spoty pocházející ze Severní Ameriky AND (a zároveň) do spotující Severní Ameriku jsou blokovány.

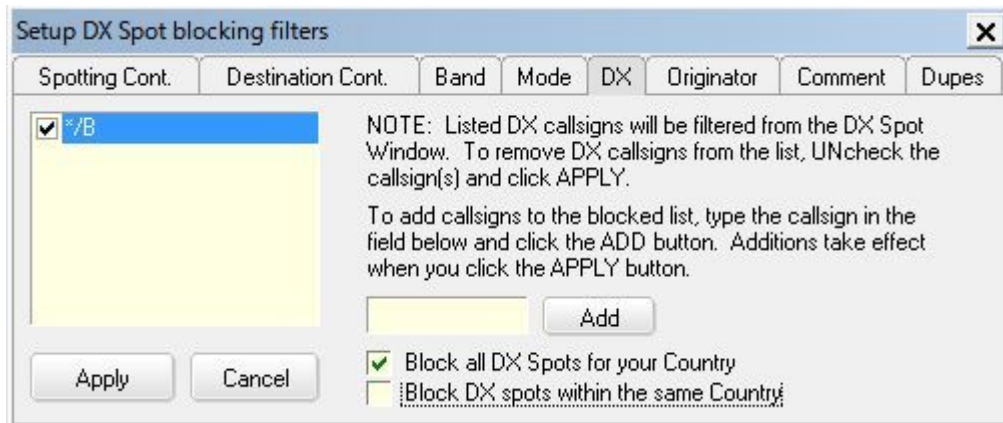


DXSW_18A



DXSW_19A

2.9.8.5případně jakékoliv nepříjemné DX značky



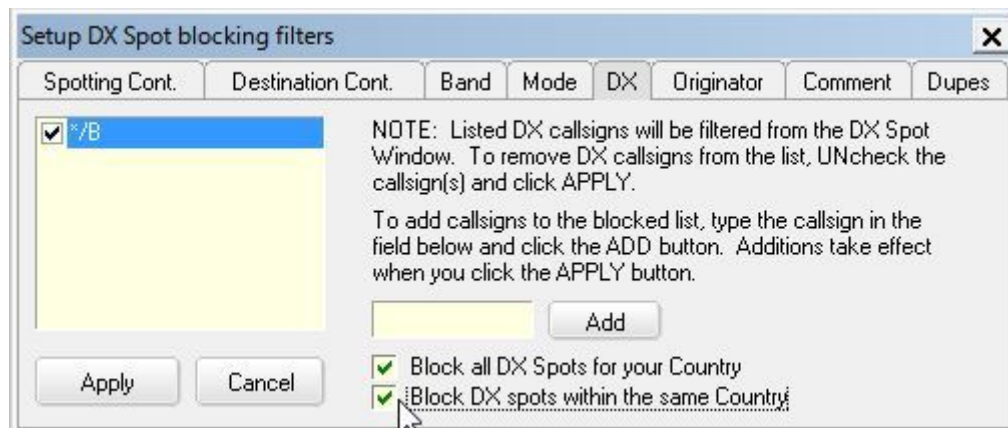
DXSW_22

2.9.8.6 Blokování DX Spotů podle značky bude akceptovat zástupné znaky (wildcards)

- Vložení značky K4* bude blokovat všechny DX Spoty jejichž značka začíná K4.
- Vložení značky s */B bude blokovat všechny DX Spoty jejichž značka končí /B.
- Vložení značky s *XX* bude blokovat všechny spoty jejichž značka obsahuje XX.

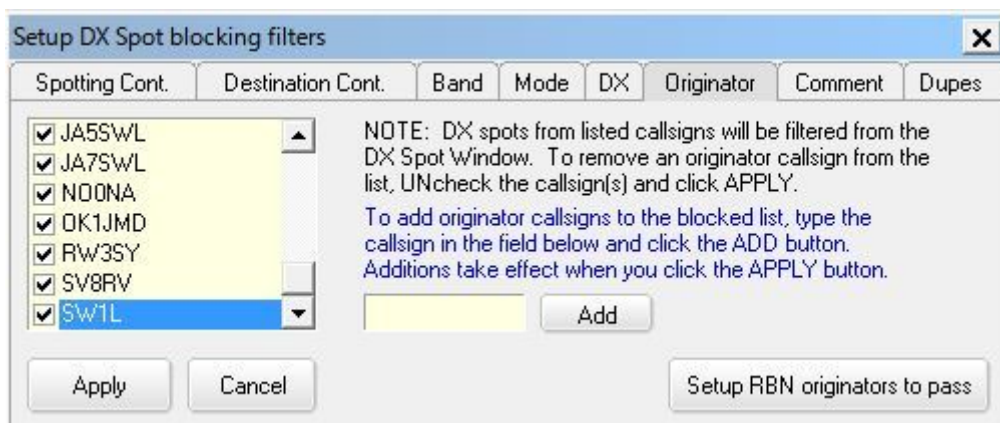
2.9.8.7 Je-li označeno blokování DX spotů pro zemi aktuálního operátora, pak všechny DX spoty pro zemi, současného operátora jsou blokovány.

Chcete-li blokovat DX spoty vlastní země (Ital spotuje jiného Itala, EA dělá DX Spot jiného EA, atd.).



DXSW_22A

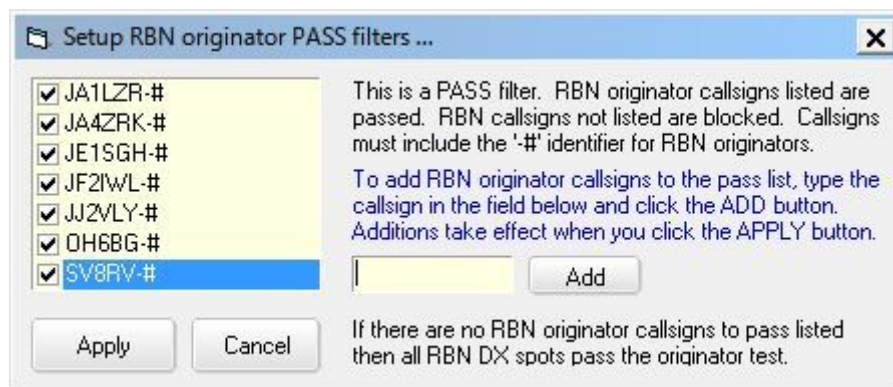
Příklad: Je-li aktuální operátor JA1NLX, tak všechny DX Spoty pro JA jsou blokovány nebo je dokonce autor self-spotter!



DXSW_23

Všimněte si, že všechny parametry nastavené pomocí těchto doplňkových oken jsou mezi seancemi Logger32 zapamatovány a zůstanou v platnosti, dokud nebudou změněny nebo odstraněny.

2.9.8.8 Chcete-li klikněte na tlačítko "Setup RBN originator pass". Napište značku autora a klikněte na tlačítko "Add". Volací značka je uvedena s "- #" na konci značky. Nakonec klikněte na tlačítko Apply, aby změny začaly fungovat..



DSXW_23A

Aplikační poznámky od Gerry VE6LB:

Někteří z vás možná zajímá, jak je použitelný nový RBN (Reverse Beacon Network) "Pass filter". Pokusím se vám předložit nějakou představu o tom, jak ho používat.

Zjistil jsem, že stále méně lidí posílá spoty na stanice volající CQ na CW a RTTY a to zejména při contestech. Proč? Jednoduše řečeno, globální síť RBN a místní skimmery vkládají slyšené CQ'er mnohem rychleji, než jednotlivý spotter. Mnoho tradičních clusterů nyní integruje reálné spoty s RBN / skimmerovými spoty, je-li jim vydán příkaz "Set / Skimmer".

Problém je v záplavě RBN spotů získaných i při filtrech Logger32 nastavených na něco jako NA. Tuto novou funkci lze nastavit tak, aby se zobrazily pouze spoty z blízkého skimmeru.

Stačí nechat aktuální nastavení filtrů tak, jak jsou a na záložce "Originator" zvolte Setup RBN Originator to Pass a vyplňte skimmery ve vaší oblasti. Jen značka jako Logger32 přidá - #. Vzhledem k tomu, skimmer a skimmerové servery se liší v jakém bloku (jako DUPs a lomené značky), může být vyžadováno nějaké experimentování.

"Použijte trochu rozum" na záložce "Dupe" by pravděpodobně nemělo být označené, jak to vypadá na počet příchozích spotů se stejnými informacemi před provedením jako aktuální

spot. V případě, že se skimmer / server již o to stará, mohl byste ztratit ten vzácný spot, který jste hledali, protože DUPs se do Logger32 nedostane.

Chci vědět, které spoty jsou "skutečné", a které byly z RBN, takže mám 2 připojení k síti. Jedno do normální paketové sítě se skimmerem (VE7CC v mém případě) se vypíná a druhé k RBN Wholesale serveru RBN (telnet.reversebeacon.net) pomocí záložky LocalHost. Existují pravděpodobně další RBN servery, které budou fungovat dobře. Vybrat jsem si jinou barvu v okně DX spotů pro RBN spoty kliknutím pravým tlačítkem Setup/Nastavení/Vzhled/ LocalHost spoty Barva popředí.

2.9.8.9 Vyjmout nesmysly z pole Comment v DX Spotu

Klikněte Setup DX Spot comment filters

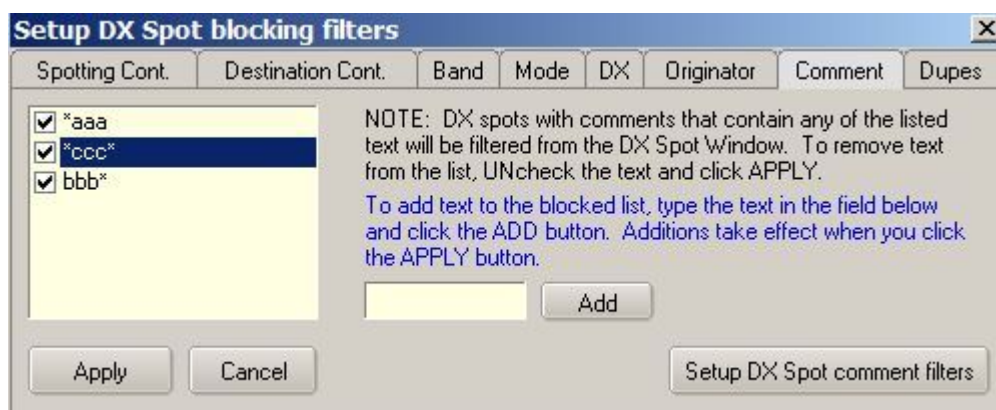


Odstraní nadbytečnou interpunkci z pole Comment:
((((,))))), !!!!!, nadbytečné znaky jsou odstraněny. CQ CQ CQ je nahrazen CQ, ????? jsou nahrazeny jedním ? atd Lze odstranit GridSquare z pole Comment:

GridSquare budou odstraněny. Zobrazit pouze vybrané informace z Comment:
Pokud je tato volba označená pak možnosti výše jsou neoznačené. Pouze vybrané informace jsou zobrazeny v poli Comment. Toto je příklad okna DX Spotů kdy "Zobrazit pouze vybrané informace z Comment" je označená u některých vybraných položek, jako výše.

On hold						
?	DX Spot	Pfx	Freq	Comment	Time	Origin
X	T88SM	T8	10116.0		12 42	R7HL
	E51AMF	E5W	3708.0	UP 3.01	12 43	W4NU
	YC3VI	YB	14135.0		12 43	IZ4UFD
	IT9AAK/IS0	IS0	7066.0		12 43	IZ0ARL
	R90DOSAAF	R	14180.0		12 43	OP4L
	HS0ZLM	HS	14018.9		12 43	R1AC
	YL2AG	YL	10107.0		12 43	DJ9VS
	IK7HDY	I	14195.0		12 43	TA2LGK
	V31WO	V3	7004.3		12 43	K2KQ
	RI1AND	KC4A	18102.0	JT65	12 43	OZ6GH
	RC9J	R9	7040.7		12 43	UA4AVG
	CN2VB	CN	14086.0		12 44	OK1MP
	HQ7RB	HR	14195.0		12 44	RA3QPT
	UE74M	R	3686.0		12 44	UA9DV
	HZ1MX	HZ	14200.0		12 44	SA2BFO
	E51AMF	E5W	3708.0	UP 3.00	12 44	WA9BZW
	UE74M	R	3510.9	CQ	12 44	UA0CID
	RI1ANC	KC4A	14032.2	CQ	12 45	R3VO
	ZF2PG	ZF	7141.0		12 45	WB2CM

2.9.8.10 Dokonce mohou být odstraněny i spoty s nepříjemnými připomínkami..



DXSW_24

2.9.8.11 Filtrování v poli Comment není citlivé na velká a malá písmena a mohou být použity wildcards. Filtrovaný text NESMÍ obsahovat čárku. Příklady:

- *text pro komentář končící slovem text
- text* pro komentář začínající slovem text, a
- *text* pro komentář obsahující slovo text.

Pozor - pokud jednoduše použijete symbol "*" (hvězdička) samostatně, budou odfiltrovány VŠECHNY DX spoty a v seznamu se neobjeví nic. Používejte to s opatrností!

2.9.8.12 To umožní zobrazení více spotů pro DX expedice? a contestové stanice v provozu různými módy na stejném pásmu, zatímco blokuje DUpe za stejný provoz.

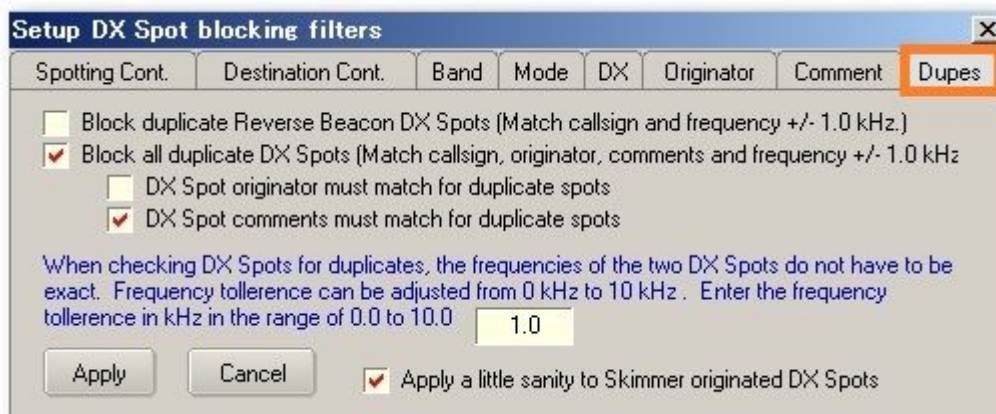
Duplicitní spoty nejdou jednoduše zlikvidovat. To přepíše starší položky v okně DX Spotů.

Vzhledem k tomu je okno DX Spot řazeno chronologicky, nejaktuálnější / nedávné DX Spoty jsou vždy viditelné.

Zapnutí obou "Block duplikovat RBN Spots" a "Block all duplicate DX spots" nedělá nic, ale ušetří spoustu cyklů CPU. Pokud nemáte specifické potřeby zablokovat RBN spoty a Telnet / cluster spoty ne, pak byste měli označit pouze možnost Block All DX spots.

Vneste trochu rozum na Skimmer Originated DX spots. Označení této volby udělá dvě věci:

- Pouze třetí skimmerový spot pro stanici je zpracován - tento se pokusí vyjmout četné falešné/skimmerem generované značky, a
- Poté, co je zpracován třetí DX Spot pro stanici, tato značka nebude přijata ke zpracování po dobu 60 sekund, a to pouze po absolvování tasteru popsaného v 1.3.



DSXW_25

2.9.8.13 Logika pro duplicitní DX Spoty. (K4CY)

DX clustery funguj9 nějak takto ... Kdykoliv někdo jede na riskantní výpravu existuje nepsané pravidlo, že každý musí vytvořit DX Spot, aby potvrdili své QSO (jakýsi rituál pro DXmana). Výsledkem je konstantní zaplnění DX spotů. Značný počet naprosto falešných spotů a bezpočet dalších na úplně špatných frekvencích.

Nyní v Logger32 můžete filtrování duplicitních DX spotů vypnout. Každý DX Spot z riskantní výpravy bude přidán do spodní části okna DX Spotů (chronologicky)

Pokud však má uživatel filtrování duplicitních DX Spotů povoleno, pak se stane následující (nebo něco takového) ... Pokud je předchozí DX Spot již ve viditelné části okna DX Spotů, originál je ze seznamu odstraněn (nevidíte žádnou změnu) a nový DX Spot je připojen k dolní části seznamu. Seznam se jednoduše posune hladce nahoru. Tento postup se nevztahuje na DX spoty, které jsou aktuálně viditelné, protože by bylo velmi rušivé se dívat na seznam který neustále přeskakuje jak jsou viditelné DX spoty odstraňovány ze seznamu a které mají být na konci duplicitních nahrazeny. Takže v Logger32, starý viditelný DX Spot je jednoduše přepsán (tam, kde je ve viditelné seznamu) za nový.

Mohu vás ujistit, že popsany scénář odstranění viditelných DX spotů a přidání duplicitních DX Spotů na konec seznamu je opravdu velmi rušivé. Stejně jako snaha přečíst jméno výrobce na harmonice, zatímco hraje. Jinak bych nešel do problému s implementací mnohem složitějšího kódu, který jednoduše přepíše viditelný původní DX Spot jeho duplikátem.